

バドミントンの「ラリーポイント制」ってどんなの？

ダブルスの例で見えていきます(IBF のものを一部引用)。トスは現行どおり行う

バドミントンフリーク

進行説明	得点 (AB-CD)	コート	サービスコートから のサービス	サーバー & レシーバー	ラリーの勝者				
ゲーム開始	ラブオール	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">C</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">D</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">B</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">A</td> </tr> </table>	C	D	B	A	右側コートから サービスを始める (サービス側得点は 偶数)	最初のサーバーは A レシーバーはC	AB が勝った
C	D								
B	A								
AB の得点で AB はサービスコート を変わり(左側へ)、A はサービスを 継続、CD はそのまま	1 - 0	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">C</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">D</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">A</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">B</td> </tr> </table>	C	D	A	B	左側サービスコート (サービス側得点は 奇数)	A から D への サービス	CD が勝った
C	D								
A	B								
CD の得点で位置はそのまま、 得点が 奇数 なので左側(D)からの サービス	1 1	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">C</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">D</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">A</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">B</td> </tr> </table>	C	D	A	B	CD 側の左側からの サービス (サービス側得点は 奇数)	D から A への サービス (CD 組の第 1 サービス は左からになる)	AB が勝った
C	D								
A	B								
AB の得点で位置はそのまま	2 - 1	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">C</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">D</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">A</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">B</td> </tr> </table>	C	D	A	B	AB 側の右側からの サービス (サービス側得点は 偶数)	B から C への サービス	CD が勝った
C	D								
A	B								
CD の得点で位置はそのまま	2 - 2	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">C</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">D</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">A</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">B</td> </tr> </table>	C	D	A	B	CD 側の右側からの サービス (サービス側得点は 偶数)	C から B への サービス	CD が勝った
C	D								
A	B								
CD の得点で CD はサービスコート を変わり、C はサービスを継続、 AB の位置はそのまま	2 - 3	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">D</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">C</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">A</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">B</td> </tr> </table>	D	C	A	B	CD 側の左側からの サービス (サービス側得点は 奇数)	C から A への サービス	AB が勝った
D	C								
A	B								
AB の得点で位置はそのまま 得点が 奇数 なので左側(A)から サービス (この部分の原文は間違いです)	3 - 3	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">D</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">C</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">A</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">B</td> </tr> </table>	D	C	A	B	AB 側の左側からの サービス (サービス側得点は 奇数)	A から C への サービス	AB が勝った
D	C								
A	B								
AB の得点で AB はサービスコート を入れ替わり、A はサービスを 継続	4 - 3	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">D</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">C</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">B</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">A</td> </tr> </table>	D	C	B	A	AB 側の右側からの サービス (サービス側得点は 偶数)	A から D への サービス	
D	C								
B	A								

前種目(女子シングルスも含む) 21点3セットマッチ(2セット先取)のラリーポイント制

サービスは1本づつ(サービスオーバーはない)

11点で1分休憩、ゲームとゲームの間は2分休憩。

20対20で2点連続得点したほうの勝ち。

セティングではなくデュース ファイナルゲームのチェンジエンズは11点であるかは不明(2006/2)。

20点から最大ラリーポイントは30点、30点を得点した方の勝ち(最後は連続しなくて30点取った方の勝ち)。

2006年の10月から採用予定。2006トマス・ユーパー杯はラリーポイント制(日本開催)